

## Порядок проведения

- До начала соревнования всех участников знакомят с данным руководством и распределяют по компьютерам. Участники проверяют работоспособность среды программирования (для этого советуем написать, записать на диск, скомпилировать и запустить маленькую программу — после такого теста наверняка не будет неприятных сюрпризов).
- Каждому участнику дают носитель для записи своей работы (советуем проверять и запись на него). На носителе и примеры входных и выходных данных.
- Тексты задач раздают участникам непосредственно перед началом работы. Время работы — **5 часов** с момента получения задач.
- Во время работы участникам запрещено пользоваться какими-либо материалами (дигитальными или бумажными) кроме чистой бумаги для собственных заметок и стандартной вспомогательной системы компилятора. Также запрещено пользоваться своими носителями данных. Желаящие могут скопировать свои решения после окончания соревнования.
- В течении **первого часа** соревнования участники могут задать вопросы, уточняющие условия задач. Организаторы могут отклонить вопросы, ответы на которые однозначно указаны в тексте задачи или не являются существенными при решении данной задачи.
- Решение каждой задачи следует записать в файл, имя которого получают из фамилии (или сокращения фамилии) участника, номера задачи и расширения, соответствующего языку программирования (например TMM1.PAS, TMM2.PAS, TMM3.PAS).
- При оценивании участнику причитают в качестве премии 10% стоимости задачи за решение, который успешно и без штрафов проходит все тесты.
- Организаторы записывают полное имя и номера решенных задач каждого участника. Участникам запрещено покидать место работы до сдачи своих решений.

## Требования к программам

- Решение каждой задачи должно целиком находиться в одном файле. Кроме этого файла можно пользоваться только стандартными средствами языка программирования.
- Программа должна читать входные данные из файла, имя которого указано в тексте задачи и записывать результат в файл, имя которого указано в тексте задачи. NB! Ни в коем случае нельзя добавлять к имени файла имя дискового или директории!
- Программа не должна проверять соответствие входных данных условиям задачи, при тестировании будут пользоваться только корректными данными.
- Программа должна вывести результат в точности в формате, указанном в тексте задачи.
- Программа не должна во время тестирования требовать какого-либо ввода с клавиатуры.
- Программе желательно при запуске вывести на экран полное имя, школу и класс автора, а также группу (начинающие или преуспевающие) и номер задачи (но не должна при этом останавливаться в ожидании нажатия какой-либо клавиши). Перед выводом экран не очищать.
- Оценивают только результат работы программы, но не текст, если в условиях задачи не указано иначе.
- Программа должна завершить работу в течении времени, указанном в тексте задачи. При тестировании будут пользоваться компьютерами с процессором Pentium 2,6 GHz и с 512 MB RAM.

## Советы участникам

- Во избежание несчастных случаев советуем периодически копировать свои программы на дискету.
- Советуем сразу же прочитать тексты всех задач и начать работу с той задачи, идея решения которой кажется самой очевидной. Следует учитывать и то, что на решение всех задач может не хватать времени.