

## 1. Arvutipood

1 sekund 30 punkti

Arvutipoel on hulk kliente, kellel on poodi jõudes kindel soov osta teatud hinna või konfiguratsiooniga arvuti. Kirjutada müüjate abistamiseks programm, mis leiab laos olevate arvutite hulgast kõik need, mis rahuldavad kliendi nõudmisi.

**Sisend.** Tekstifaili `epood.sis` esimesel real on arvutite arv  $N$  ( $0 \leq N \leq 10\,000$ ) ja järgmisel  $N$  real igaühel ühe arvuti kirjeldus. Kirjeldused on kujul  $H \ P \ M \ K \ V$ , kus  $H$  on arvuti hind,  $P$  protsessori jõudlus,  $M$  põhimälu maht,  $K$  kõvaketta maht ning  $V$  videomälu maht. Kõigi parameetrite vääritud on täisarvud  $0 \dots 10\,000$ .

Faili viimasel real on päring, mis võib koosneda  $1 \dots 10$  tingimusest kujul  $X \ Y \ Z$ , kus  $X$  on sümbol hulgast  $\{H, P, M, K, V\}$ ,  $Y$  võrdlusoperaator  $=<$  või  $>=$  ja  $Z$  täisarv ( $0 \leq Z \leq 10\,000$ ). Kui tingimusi on rohkem kui üks, on nad üksteisest eraldatud sõnaga JA ning otsitav arvuti peab rahuldama kõiki tingimusi.

**Väljund.** Tekstifaili `epood.val` esimesele reale väljastada päringu tingimusi rahuldavate arvutite arv  $R$  ja järgmissele  $R$  reale nende kirjeldused nende sisendis esinemise järjekorras. Kui ükski arvuti ei rahulda ostja nõudmisi, väljastada faili ainsale reale teade EI OLE.

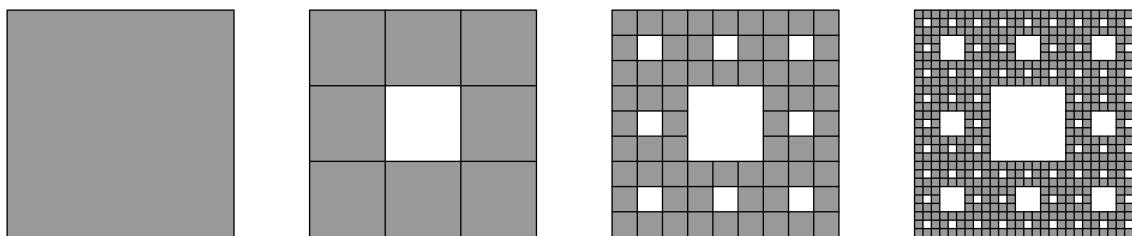
| Näide. | <code>epood.sis</code> | <code>epood.val</code> |
|--------|------------------------|------------------------|
|        | 4                      | 1                      |
|        | 7000 1600 256 80 64    | 5000 1200 128 60 32    |
|        | 5000 1200 128 60 32    |                        |
|        | 10000 2400 512 120 128 |                        |
|        | 2000 400 64 30 16      |                        |
|        | H =< 6000 JA P >= 500  |                        |
| Näide. | <code>epood.sis</code> | <code>epood.val</code> |
|        | 3                      | EI OLE                 |
|        | 400 600 128 2 16       |                        |
|        | 100 120 64 1 8         |                        |
|        | 700 800 190 10 32      |                        |
|        | M >= 256               |                        |

**Hindamine.** Selles ülesandes saavad negatiivsete (EI OLE-vastusega) testide eest punkte ainult need programmid, mis lahendavad õigesti vähemalt ühe positiivse testi.

## 2. Sierpinski klots

1 sekund 30 punkti

Sierpinski vaip on geomeetriline kujund, mida "kootakse" jätkude kaupa. 0. järuvaip on ühikruut (joonisel vasakul). 1. järuvaiba saame, kui jagame selle  $3 \times 3$  ruudukeseks ja lõikame keskmise ruudukese välja (joonisel vasakult teine). 2. järuvaiba saame, kui töotleme samamoodi allesjääenud 8 ruudukesest (joonisel paremalt teine) jne.



$N$ . järu Sierpinski klotsi saame, kleepides üksteise peale  $N+1$  Sierpinski vaipa: kõige alla 0. järuvaiba, selle peale 1. järuvaiba jne kuni  $N$ . järuvaibani.

Vaadeldes  $N$ . järuvaipa, võime nummerdada selle read ülalt alla ja veerud vasakult paremale  $1 \dots 3^N$ . Kirjutada programm, mis leiab  $N$ . järu Sierpinski klotsi ülemise kihi ruudukese  $(r, v)$  kohalt välja lõigatud vaibakihtide arvu.

**Sisend.** Tekstifaili `klots.sis` esimesel real on vaadeldava klotsi järk  $N$  ( $1 \leq N \leq 15$ ), teisel real aga uuritava ruudukese reanumber  $r$  ja veerunumber  $v$  ( $1 \leq r, v \leq 3^N$ ).

**Väljund.** Tekstifaili `klots.val` ainsale reale väljastada ruudukese  $(r, v)$  kohalt välja lõigatud vaibakihitide arv.

| Näide. | <code>klots.sis</code> | <code>klots.val</code> |
|--------|------------------------|------------------------|
|        | 2                      | 2                      |
|        | 4 5                    |                        |

2. järgku vaibas on ruudukese  $(4, 5)$  kohal väljalõige ja selle all on 1. järgku vaiba ruudukese  $(2, 2)$  ülemine osa, kus on samuti väljalõige. 0. järgku vaibas muidugi väljalõiget pole, seega on kokku välja lõigatud 2 vaibakihti.

| Näide. | <code>klots.sis</code> | <code>klots.val</code> |
|--------|------------------------|------------------------|
|        | 2                      | 1                      |
|        | 2 5                    |                        |

2. järgku vaibas on ruudukese  $(2, 5)$  kohal väljalõige, kuid selle all on 1. järgku vaiba ruudukese  $(1, 2)$  keskkoht, kus väljalõiget pole. Seega on välja lõigatud vaid 1 vaibakiht.

### 3. Sulgavaldised

1 sekund      40 punkti

Kirjutada programm, mis leiab kõik  $N$  märgi pikkused korrektsed sulgavaldised, mis võivad sisaldada kuni kolme liiki sulge: ümaraid  $(\circ)$ , kandilisi  $([])$  ja loogelisi  $(\{\})$ .

**Sisend.** Tekstifaili `sulud.sis` esimesel real on täisarv  $M$ , mis näitab kasutatavate sulgude liike:  $M = 1$  korral otsime ainult ümarsulgudest,  $M = 2$  korral ümar- ja nurksulgudest,  $M = 3$  korral aga kõiki kolme liiki sulgudest koosnevaid avaldisi. Faili teisel real on otsitavate avaldiste pikkus  $N$  ( $2 \leq N \leq 20$ ,  $N$  on paarisarv).

**Väljund.** Tekstifaili `sulud.val` väljastada kõik korrektsed  $N$ -märgilised avaldised, igaüks eraldi reale. Avaldiste järjekord failis pole oluline, aga iga avaldis tuleb väljastada täpselt üks kord. On teada, et üheski testis ei ole väljundfailis üle 20 000 rea.

| Näide. | <code>sulud.sis</code> | <code>sulud.val</code>  |
|--------|------------------------|---|
|        | 2                      | $(\circ\circ)$  |
|        | 4                      | $\circ(\circ)$<br>$(\circ)[\circ]$<br>$([\circ])$<br>$[(\circ)]$<br>$[[\circ]]$<br>$[\circ](\circ)$<br>$[\circ][\circ]$ |