

1. Компьютерный магазин

1 секунда

30 очков

В компьютерный магазин часто приходят клиенты, желающие купить компьютер определённой цены или мощности. Написать программу, помогающую продавцам найти среди имеющихся компьютеров все, которые отвечают требованиям клиента.

Входные данные. В первой строке текстового файла `epood.sis` дано число компьютеров N ($0 \leq N \leq 10\,000$), а в каждой из N следующих описания одного компьютера. Описания имеют вид $H\ P\ M\ K\ V$, где H цена компьютера, P скорость процессора, M объём RAM, K объём жёсткого диска и V объём видео RAM. Значения всех параметров целые числа $0 \dots 10\,000$.

В последней строке файла требования клиента, состоящие из $1 \dots 10$ условий вида $X\ Y\ Z$, где X символ из множества $\{H, P, M, K, V\}$, Y оператор сравнения $=<$ или $=>$ и Z целое число ($0 \leq Z \leq 10\,000$). Если условия несколько, они разделены друг от друга словами `JA` и искомые компьютеры должны отвечать всем условиям.

Выходные данные. В первую строку текстового файла `epood.val` вывести число удовлетворяющих условиям компьютеров R , а в следующие R строки описания этих компьютеров в порядке задания их во входном файле. Если ни один компьютер не устраивает клиента, вывести в единственную строку файла сообщение `EI OLE`.

Пример.	<code>epood.sis</code>	<code>epood.val</code>
	4	1
	7000 1600 256 80 64	5000 1200 128 60 32
	5000 1200 128 60 32	
	10000 2400 512 120 128	
	2000 400 64 30 16	
	H =< 6000 JA P >= 500	

Пример.	<code>epood.sis</code>	<code>epood.val</code>
	3	EI OLE
	400 600 128 2 16	
	100 120 64 1 8	
	700 800 190 10 32	
	M >= 256	

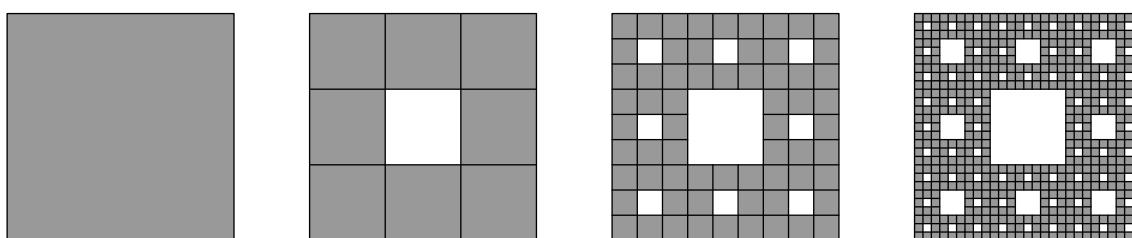
Оценивание. В этом задании за негативные тесты (с ответом `EI OLE`) получат очки только те программы, которые успешно пройдут хотя бы один положительный тест.

2. Блок Сierпинского

1 секунда

30 очков

Ковром Сierпинского называют геометрическую фигуру, которую “ткаут” порядками. Ковёр 0. порядка — единичный квадрат (первый слева на рисунке). Ковёр 1. порядка получают делением этого квадрата на 3×3 квадратиков и удалением среднего из них (второй слева). Ковёр 2. порядка получают, обрабатывая таким же образом каждую из оставшихся 8 квадратиков (второй справа) и.т.д.



Блок Сierпинского N -того порядка получают, склеивая друг на друга $N + 1$ ковров: снизу ковёр 0. порядка, на него ковёр 1. порядка и.т.д. до ковра N -того порядка.

Рассматривая ковёр N -того порядка, можем пронумеровать $1 \dots 3^N$ его строки сверху вниз и столбцы слева направо. Написать программу, которая подсчитает число слоев ковра, вырезанных под клеткой (r, v) верхнего слоя блока Сierпинского N -того порядка.

Входные данные. В первой строке текстового файла `klots.sis` порядок N блока Сиерпинского ($1 \leq N \leq 15$), а во второй строке номера строки r и столбца v изучаемой клетки ($1 \leq r, v \leq 3^N$).

Выходные данные. В единственную строку текстового файла `klots.val` вывести число слоев ковра, вырезанных под клеткой (r, v) .

Пример. `klots.sis` `klots.val`
 2 2
 4 5

В ковре 2. порядка клетка $(4, 5)$ вырезана. Под этой клеткой верхняя часть клетки $(2, 2)$ ковра 1. порядка, которая также вырезана. В ковре 0. порядка, конечно, никакой вырезки нет. Таким образом, вырезаны 2 слоя ковра.

Пример. `klots.sis` `klots.val`
 2 1
 2 5

В ковре 2. порядка клетка $(2, 5)$ вырезана. Под этой клеткой центральная часть клетки $(1, 2)$ ковра 1. порядка, где вырезки нет. Таким образом, вырезан только 1 слой ковра.

3. Скобочные выражения

1 секунда 40 очков

Написать программу для нахождения всех скобочных выражений, содержащих до трёх видов скобок: круглые $(())$, квадратные $([])$ и фигурные $(\{\})$.

Входные данные. В первой строке текстового файла `sulud.sis` целое M , указывающее виды скобок: при $M = 1$ вывести выражения, содержащие только круглые скобки; при $M = 2$ выражения из круглых и квадратных скобок; при $M = 3$ выражения из всех трёх видов скобок. Во второй строке файла длина искомых выражений N ($2 \leq N \leq 20$, N чётное).

Выходные данные. В текстовый файл `sulud.val` вывести все корректные скобочные выражения длины N , каждое в отдельной строке. Очеред выражении может быть произвольным, но каждое выражение должно встречаться в точности однажды. Известно, что ни в одном тесте число выражении не превышает 20 000.

Пример. `sulud.sis` `sulud.val`
 2 (())
 4 () ()
 () []
 ([])
 [()]
 [[]]
 [] ()
 [] []