

Soovitusi algajale osalejale

- Juhendit ja ülesannete tekste tuleb hoolikalt lugeda.
Juhendit võib lugeda juba kodus.
- Väljundformaadist tuleb kinni pidada. Õppida kasutama sisend- ja väljundfaile.
<http://www.ttkool.ut.ee/comp/failid/failid.html>
Enne lahenduse esitamist kontrollida, et programm kasutab õigeid faile ning ei väljasta ekraanile liigset infot ega oota sisestust klaviatuurilt.
- Oma lahendust tuleb hoolikalt testida. Võib eeldada, et korraldajad on kaabakad. :)
Kui ülesandes on mingi lahendamise seisukohalt ebamugav võimalus, ei maksa loota, et seda ei testita. Kindlasti testitakse.
- Tuleb vältida määramatust oma programmis: omistada kõigile muutujatele väärtused enne nende kasutamist; kontrollida, et väärtustamistest poleks võimalik "mööda hiilida".
Selliste vigade vastu testimine alati ei aita!
- Tuleb hinnata oma lahenduse efektiivsust. Kindlasti on vähemalt üks test maksimaalse andmemahu peale.
- Hoida hoolega oma lahenduse viimast töötavat versiooni!
- Viimased veerand tundi kontrollida näpuvigu.

Harjutamiseks

- TÜ Teaduskooli informaatikaosakond: õppematerjalid, eelmiste aastate ülesanded, paljud koos lahenduste ja testandmetega; eesti (ja osaliselt ka vene) keeles.
<http://www.ttkool.ut.ee/comp/>
- EIO testserver
<http://prog.offline.ee/>
- USA olümpiaadikoolitus: õppematerjalid, ülesanded koos testimisrobotiga; inglise keeles.
<http://ace.delos.com/usacogate/>
- Valladolidi ülesandeserver: sadu ülesandeid koos testimisrobotiga; inglise keeles.
<http://online-judge.uva.es/problemset/>
- Internet Problem Solving Contest: avatud andmetega ülesanded; inglise keeles.
<http://ipsc.ksp.sk/>
- Harjutada kodus sama vahendiga, mida võistlusel kasutatakse.
<http://www.freepascal.org/>
<http://bloodshed.net/dev/devcpp.html>
<http://www.delorie.com/djgpp/>
<http://java.sun.com/j2se/> + <http://www.eclipse.org/>
<http://www.python.org/> + <http://starship.python.net/crew/mhammond/win32/>
- Õppida kiiresti ja vigadeta teksti sisestama.