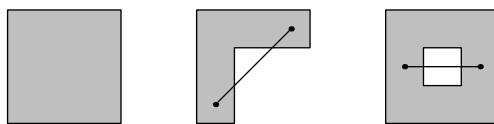


## 1. Разбиение прямоугольника

1 секунда

100 очков

Геометрическую фигуру называют выпуклой, если любой отрезок, концы которого принадлежат этой фигуре, лежит целиком в этой фигуре. Например, на приведённом рисунке левая фигура выпуклая, а средняя и правая не являются выпуклыми (для каждой из них показан отрезок, нарушающий условие выпуклости):



Написать программу, которая делит составленный из  $N \times M$  клеток прямоугольник на  $K$  кусков так, что каждый кусок удовлетворяет следующим условиям:

1. Кусок состоит из некоторого числа целых клеток (т.е. ни одна клетка не разделена между несколькими кусками).
2. Кусок является 4-связным, то есть из каждой его клетки можно попасть в любую другую, двигаясь из одной клетки в соседнюю через их общую сторону не выходя за пределы куска.
3. Кусок не является выпуклым.

Найденные  $K$  кусков должны полностью покрывать весь прямоугольник, не должно оставаться ни одной свободной клетки.

**Входные данные.** В первой строке текстового файла `rt.sis` дано количество строк  $N$  ( $2 \leq N \leq 100$ ) и столбцов  $M$  ( $2 \leq M \leq 100$ ) прямоугольника. Во второй строке файла указано количество кусочков  $K$  ( $2 \leq K \leq \frac{N \cdot M}{3}$ ).

**Выходные данные.** В текстовой файл `rt.val` вывести ровно  $N$  строк, в каждой ровно  $M$  целых чисел  $1 \dots K$  так, что при соединении клеток, находящихся на позициях, указанных одним и тем же числом, получилось бы требуемое разбиение. Если возможных разбиений несколько, вывести любое из них. Можно предполагать, что в каждом тесте существует как минимум одно возможное разбиение.

**Пример.**

<code>rt.sis</code>	<code>rt.val</code>
4 5	1 1 1 1 1
3	1 2 2 2 2
	2 2 2 2 3
	3 3 3 3 3

Соответствующее примеру разбиение:

