

1. Сложение

1 секунда

30 очков

Написать программу, которая умеет сложить целые числа.

Входные данные. В первой строке текстового файла `liit.sis` дано заглавие S (длиной до 50 знаков), а во второй два разделённых пробелом целых чисел A и B (не превышающих по модулю 10 000).

Выходные данные. В единственную строку текстового файла `liit.val` вывести заглавие S , двоеточие, пробел и сумму данных во входном файле чисел A и B .

Пример.

<code>liit.sis</code>	<code>liit.val</code>
<code>Null + null</code>	<code>Null + null: 0</code>
<code>0 0</code>	

2. Шахматы

1 секунда

30 очков

Многие программы для описания положения фигур на шахматной доске используют нотацию Forsyth-Edwards, где положение шахматной доски описывается по рядам сверху вниз и слева направо. Фигуры обозначаются буквами по их английским названиям: К — король, Q — ферзь (королева), В — слон, N — конь, R — ладья, P — пешка, причём белые фигуры обозначаются большими, а чёрные — маленькими буквами. В случае пустых клеток их количество обозначается числом 1...8. В качестве разделителя рядов используется символ `/`.

Написать программу, которая трансформирует нотацию Forsyth-Edwards в псевдографическое изображение, в котором фигуры обозначаются теми же буквами, а пустые клетки — точками.

Входные данные. В единственной строке текстового файла `male.sis` дано описание состояния шахматного поля в нотации Forsyth-Edwards.

Выходные данные. В текстовый файл `male.val` вывести ровно 8 строк, в каждой ровно 8 символов: псевдографическое представление данного состояния шахматного поля.

Пример.

<code>male.sis</code>	
<code>rnbqkbnr/pppppppp/8/8/8/8/PPPPPPPP/RNBQKBNR</code>	
<code>male.val</code>	
<code>rnbqkbnr</code>	
<code>pppppppp</code>	
<code>.....</code>	
<code>.....</code>	
<code>.....</code>	
<code>.....</code>	
<code>PPPPPPPP</code>	
<code>RNBQKBNR</code>	

Пример.

<code>male.sis</code>	
<code>rnbqkbnr/pp1ppppp/8/2p5/4P3/5N2/PPPP1PPP/RNBQKB1R</code>	
<code>male.val</code>	
<code>rnbqkbnr</code>	
<code>PP.PPPPP</code>	
<code>.....</code>	
<code>..P.....</code>	
<code>....P...</code>	
<code>.....N..</code>	
<code>PPPP.PPP</code>	
<code>RNBQKB.R</code>	