

Võistluse korraldus

- Lahtine võistlus toimub aadressil <http://lv.eio.ut.ee> asuva testimisserveri vahendusel. Seal saavad võistlejad võistlusele registreeruda, samast saavad nad ülesannete tekstid, sisendi ja väljundi näited ja muud abifailid ning samasse esitavad oma lahendused hindamiseks.
- Registreerumine avatakse **3. novembril**. Soovitame registreeruda aegsasti enne võistluse algust (kõik eelmistel aastatel registreeritud kontod on kustutatud).
- Ülesannete tekstid tehakse võistlejatele kättesaadavaks **10. novembril kell 10:00**. Lahenduste vastuvõtt suletakse **16. novembril kell 24:00**.
- Võistlejad võivad serveri vahendusel esitada täpsustavaid küsimusi ülesannete tingimuste kohta. Korraldajad võivad keelduda vastamast küsimustele, mille vastus on ülesande tekstis või mis ei ole ülesande lahendamise seisukohalt olulised.
- Hindamisel saab võistleja preemiat 10% ülesande väärtusest, kui tema lahendus läbib kõik testid ja ei teeni ühtegi trahvi. See preemia lisatakse protokollil väljaspool testimissüsteemi.

Nõuded programmidele

- Iga ülesande lahendus peab olema terveniisti ühes failis. Lisaks selles failis olevale tekstile võib kasutada ainult programmeerimiskeele standardvahendeid.
 - Mitte kasutada programmi tekstis “täpitähti”. Nende esitus sõltub operatsioonisüsteemi seadetest, mis võivad serveris olla erinevad võistlejate tööarvutite omadest. See võib põhjustada vigu lahenduste hindamisel.
 - Java programmis peab `main` meetodit sisaldav klass olema ülesande lühinimega (näiteks kui ülesande nimi on “Sortimine (sort)”, siis peab klassi nimi olema `sort`, samamoodi väiketähtedega). Lisaks ei tohi kasutada võtmesõna `package`. Vastasel korral ei võta testimissüsteem lahendust vastu.
 - Pythonis kirjutatud lahendusi testitakse vastavalt nende failinimedele: `*.py` — Python 2.x, `*.py3` — Python 3.x.
- Programm peab lugema sisendandmed **ülesande tekstis** näidatud nimega failist ja kirjutama tulemuse **ülesande tekstis** näidatud nimega faili.
 - Testimissüsteemis pole lahendustel sisendfaili ülekirjutamise õigust.
 - Mitte kasutada failinimede juures ketta- ja kataloogitähiseid!
 - Mitte kasutada näitefailide nimesid!
- Programm ei pea kontrollima sisendandmete vastavust ülesande tekstis antud tingimustele; testimiseks kasutatakse ainult korrektseid andmeid.
 - Sisendfaili kõik read (ka viimane) lõpevad reavahetusega.
- Programm peab väljastama tulemuse täpselt ülesande tekstis kirjeldatud kujul.
 - 64-bitiste arvude väljastamine C programmis: <http://eio.ut.ee/KKK/Int64>.
- Programm ei tohi testimise ajal nõuda mitte mingit sisestust klaviatuurilt.
- Hinnatakse ainult programmi töö tulemust, mitte programmi teksti, kui ülesande tingimustes pole öeldud teisiti.
- Programm peab lõpetama oma töö ettenähtud aja jooksul. Kui ülesande tekstis on antud kaks ajalimiiti, kehtib esimene kompileeritavates keeltes (Pascal, C, C++, Java, ...) ja teine interpreteeritavates keeltes (Python, PHP, Perl, ...) lahendustele. Kui tekstis on antud üks ajalimiit, kehtib see kõigile lahendustele. Lahendusi testitakse keskkonnas, mis vastab 1,5 GHz Pentium IV protsessori jõudlusele.
- Programmil on lubatud kasutada kuni 256 MB mälu.