

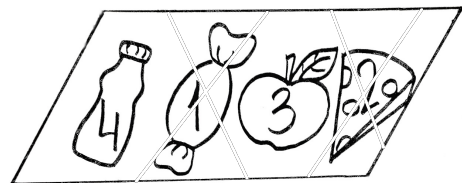
2. Pood (pood)

1 sekund 100 punkti

Viimasel ajal on Bytelandi suuremad poed hakanud järjest sagedamini erinevaid kampaaniaid korraldama. Mõnede kaupluste kampaaniareeglid on väga keerulised, aga hüpermarketis Skip on kõik väga lihtne: iga K . kaup tšekil on ostjale tasuta.

Kassa ees on konveierilint, millele klient oma kaubad laob. Kassiir lööb nad järjest kassast läbi ja samas järjekorras ilmuvad nad ka tšekile.

Tasub tähele panna, et saadud soodustuse suurus sõltub sellest, mis järjekorras kaubad tšekile kanda. Näiteks kui $K = 2$ ja kaupade hinnad nende tšekil loetlemise järjekorras on 4, 1, 3, 2 taalrit, tuleb ostjal maksta kokku 7 taalrit. Kui aga ostja paneks samad kaubad lindile järjekorras 1, 3, 2, 4, peaks ta maksma ainult 3 taalrit. (Seda illustreerivad ka paremal olevad joonised, kus tasuta saadavad kaubad on läbi kriipsutatud.)



Maksta tuleb 7 taalrit.



Maksta tuleb 3 taalrit.

Vaesel tudengil Voval pole midagi säästmise vastu. Aga ta on ka hajameelne ja kampaania meenub talle alati alles siis, kui ta on juba kõik oma N kaupa kassalindile välja ladunud. Vova võib suvalisel hetkel (kas siis, kui kassiir on osa kaupu juba kassast läbi löönud) võtta lindil kassiirile kõige lähema kauba ja tõsta selle oma kaupade rivi lõppu. Näiteks võib ta esimesel joonisel kujutatud olukorras 4-taalrise kauba lindi lõppu tõsta ja saavutada nii teisel joonisel toodud olukorra.

Vova ei taha enda järel ootavaid ostjaid liialt ärritada, seepärast otsustas ta ümber tõsta ülimalt M kaupa ja seejuures mitte kunagi tõsta ühte kaupa rohkem kui ühe korra.

Teades kaupade järjekorda lindil ning M ja K väärtusi, leida minimaalne summa, mille Vova peab oma ostude eest tasumiseks kulutama.

Sisend. Tekstifaili `poodsis.txt` esimesel real on kolm täisarvu: kaupade arv N ($1 \leq N \leq 300$), maksimaalne liigutatavate kaupade arv M ($1 \leq M \leq 300$) ning sooduskampaania parameeter K ($1 \leq K \leq 300$). Teisel real on N kauba hinnad (kõik naturaalarvud, mis ei ületa 10^6) kaupade lindil asumise järjekorras.

Väljund. Tekstifaili `poodval.txt` ainsale reale väljastada minimaalne rahasumma, mille Vova peab kulutama kõigi kaupade ostmiseks.

Näide.

	<code>poodsis.txt</code>	<code>poodval.txt</code>
	4 4 2	3
	4 1 3 2	

Joonistel kujutatud näide.

Näide.

	<code>poodsis.txt</code>	<code>poodval.txt</code>
	7 3 3	6
	1 4 1 2 5 1 1	

Optimaalse hinna saab järgmiselt: esimene kaup lasta kassast läbi lüüa, seejärel tõsta kaks järgmist lindi lõppu ja seejärel lasta kaubad selles järjekorrast kassast läbi. Siis on kaupade järjekord tšekil 1, 2, 5, 1, 1, 4, 1 ja maksta tulebki vaid 6 taalrit.

Hindamine. Selles ülesandes on testid jagatud gruppidesse ja iga grupi eest saab punkte ainult programm, mis lahendab kõik sellesse gruppi kuuluvad testid. Gruppides kehtivad järgmised lisapiirangud:

1. $M = 1, N \leq 20$ (25 punkti)
2. $M \leq 3, N \leq 20$ (10 punkti)
3. $N \leq 20$ (15 punkti)
4. $N \leq 50$ (10 punkti)
5. $N \leq 80$ (15 punkti)
6. Lisapiirangud puuduvad (25 punkti)