

## 1. Класс (klassp)

1 секунда      20 очков

Класс полон учеников, которые рассажены одинаковыми, находящимися друг за другом, рядами. Каждый ученик интересуется в какой-то мере компьютерами и спортом. Интерес каждого ученика обозначен числом от 0 до 9. Если ученика интересует только спорт, соответствующее число равно 0. У учеников, которых интересуют только компьютеры, число равно 9. Остальные ученики, в соответствии с уклоном их интересов, отмечены числами 1–8.

Ученики со схожими интересами болтают друг с другом и не слушают учителя. Чем меньше разница интересов двух соседних учеников, тем больше они болтают. Таким образом, например, если ученика с интересом 7 окружают другие ученики, все с интересом 7, он вообще не слушает учителя.

Внимание каждого ученика определяется как средняя (абсолютная) разница между его интересом и интересами его соседей. Соседями считаются другие ученики, сидящие на соседнем месте спереди, сзади, слева или справа.

Общее внимание всего класса равно сумме вниманий всех учеников. Необходимо написать программу, находящую эту величину.

**Входные данные.** В первой строке текстового файла `klasspsis.txt` даны целые числа  $M$  и  $N$  ( $1 \leq M \leq 200$ ,  $1 \leq N \leq 200$ ), задающие количество рядов и столбцов, по которым сидят ученики. Всего в классе по крайней мере два ученика. На каждой из следующих  $M$  строк даны ровно  $N$  знаков от 0 до 9.

**Выходные данные.** На единственной строке текстового файла `klasspval.txt` необходимо вывести одно число: общее внимание всего класса. Выведенное значение не должно отличаться от правильного более чем на 0,0001.

<b>Пример.</b>	<code>klasspsis.txt</code>	<code>klasspval.txt</code>
	3 4	46.5000
	6021	
	1937	
	3138	

К примеру, внимание ученика, сидящего во втором ряду в четвертом столбце равно  $((7 - 1) + (7 - 3) + (8 - 7))/3 = 11/3 = 3,6666667$ .

Внимание всего класса равно 46,5.