

1. Молоко и мёд (рпр)

1 секунда

20 очков

В волшебной стране Дениска держит коров и пчёл. Пчёлы склонны жалить коров и таким образом их огорчать. Коровы в свою очередь съедают все цветы, которые нужны пчёлам для производства мёда. Поэтому коров и пчёл следует держать на отдельных лугах.

На каждый луг помещается ограниченное количество животных. Как коровы так и пчёлы сами в волшебной стране бесплатны, поэтому на каждом лугу Дениска размещает их столько, сколько там помещается.

Каждая корова даёт одну единицу молока, а каждая пчела одну единицу мёда. Молоко и мёд в свою очередь в разной степени доставляют потребителям радость.

Задача Дениски – разместить животных на лугах так, чтобы получилось как можно больше радости. Помоги ему найти для этого наилучший план, ведь вычислений слишком много, чтобы делать их с помощью бумаги и ручки.

Входные данные. На первой строке текстового файла `pmpsis.txt` стоят два целых числа: количество радости, получаемое за одну единицу молока, M ($0 \leq M \leq 1000$), и количество радости, получаемое за одну единицу мёда, H ($0 \leq H \leq 1000$).

На второй строке файла стоит количество лугов N ($1 \leq N \leq 1000$). На каждой из следующих N строк описывается один луг. На каждой строке стоят количество помещающихся на луг коров C ($0 \leq C \leq 100$) и пчёл B ($0 \leq B \leq 100$).

Выходные данные. На единственную строку текстового файла `pmpval.txt` вывести одно число, максимальное количество радости, которое можно получить за молоко и мёд.

Пример.	<code>pmpsis.txt</code>	<code>pmpval.txt</code>
	3 5	28
	3	
	4 2	
	3 2	
	2 1	

Лучший план – разместить на первом лугу коров, на втором пчёл и на третьем снова коров. Тогда общее количество полученной радости равно $4 \cdot 3 + 2 \cdot 5 + 2 \cdot 3 = 28$.