

1. Средние результаты (kesk)

1 сек / 2 сек

10 очков

Маша и Юра играют в компьютерную игру, и хотят выяснить, у кого из них на данный момент наилучший средний результат. Напиши программу, которая проанализирует результаты всех сыгранных ребятами игр и сообщит, у кого из них средний результат лучше.

Входные данные. В первой строке текстового файла `kesksis.txt` дано целое число N ($1 \leq N \leq 500\,000$) — количество сыгранных игр. На каждой из следующих N строк дан результат одной игры: буква М или J, за которой следует отделенное одним пробелом целое число P ($0 \leq P \leq 10\,000$). Буква М означает, что в тот раз в игру играла Маша, буква J обозначает, что в игру играл Юра. Число P — полученные соответствующим игроком очки.

Выходные данные. На единственной строке текстового файла `keskval.txt` необходимо вывести заглавную букву М, если среднее значение полученных за игру очков больше у Маши; заглавную букву J, если по среднему результату побеждает Юра; или заглавную букву V, если средний результат одинаков у обоих игроков. Если какой-либо игрок не сыграл в игру ни одного раза, его средним результатом считается 0.

Пример.	kesksis.txt	keskval.txt
	5	M
	M 6000	
	J 7000	
	M 9545	
	M 4500	
	J 3200	