

3. Отборочные соревнования (valik)

1 секунда

100 очков

Хорошо известно, что олимпиады по информатике с годами становятся всё тяжелее, а их жюри при этом выдумывает всё более сложные методы оценивания. Чтобы идти в ногу со временем, у участников будущего будут генетически и кибернетически изменённые мозги, позволяющие решать эти задачи быстрее и эффективнее.

В 2118 году Петя Р. Иванов участвует в отборочном соревновании для IOI, которое длится ровно T миллисекунд и в котором нужно решить N задач. Каждая задача даёт либо одно, либо ноль очков. Для каждой задачи у Пети есть два варианта: либо её решить (решение задачи i занимает ровно T_i миллисекунд), либо её проигнорировать и перейти к следующей задаче.

Схема оценивания, предложенная жюри, такова: у каждой задачи i есть коэффициент сложности A_i , означающий, что за эту задачу можно получить очки только в случае, если участник решил всего не более чем A_i задач (учитывая задачу i). Поэтому, если Петя решит K задач p_1, p_2, \dots, p_K , то у него будет столько очков, сколько найдётся таких j ($1 \leq j \leq K$), что $K \leq A_{p_j}$.

Петя хочет знать, какие задачи он должен решить, чтобы получить на соревновании как можно больше очков. Если ту же самую сумму очков можно получить несколькими разными способами, тогда он хочет решить такие задачи, которые позволят ему закончить соревнование как можно быстрее. Если и таких вариантов будет несколько, то нужно предпочесть те задачи, которые находятся ближе к началу списка.

Входные данные. Первая строка текстового файла `valiksis.txt` содержит числа N ($1 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$) и T ($1 \leq T \leq 10^9$). Каждая из следующих N строк содержит два числа: A_i ($1 \leq A_i \leq N$) и T_i ($1 \leq T_i \leq 10^4$).

Выходные данные. На первую строку текстового файла `valikval.txt` вывести число K : максимальное возможное число очков. На вторую строку вывести K разделённых пробелами натуральных числа: номера решаемых задач в возрастающем порядке (нумерация задач начинается с одного).

Пример.	<code>valiksis.txt</code>	<code>valikval.txt</code>
	5 300	2
	3 100	3 4
	4 150	
	4 80	
	2 90	
	2 300	

Петя не может сделать три задачи, которые бы дали очки а также поместились в временные рамки. Поэтому он решит две самые лёгкие (для себя) задачи и за оставшиеся 130 миллисекунд успеваает покушать и отдохнуть.

Пример.	<code>valiksis.txt</code>	<code>valikval.txt</code>
	2 100	0
	1 787	
	2 788	

Вторая строка файла пустая.

Пример.

	valiksis.txt	valikval.txt
	10 100	5
	1 20	5 6 7 8 9
	2 20	
	3 20	
	4 20	
	5 20	
	6 20	
	7 20	
	8 20	
	9 20	
	10 20	