

1. Изобретатель номер один! (yks)

1 сек

20 очков

В городке изобретателей объявили большой конкурс! Почётное звание первооткрывателя получит тот, кто через 10 недель сможет продемонстрировать больше всех изобретений.

После того, как Адальберт услышал о конкурсе, он сразу же пошёл подслушивать под окнами Оскара, Джованни, Хельма, Вяйно и даже доктора Аве, чтобы узнать сколько изобретений у них уже есть в запасе. К тому же он знает, сколько новых изобретений в неделю может придумать каждый изобретатель.

Однако теперь он сомневается в том, что его запасов и изобретательской скорости хватит для того, чтобы через 10 недель у него оказалось больше всех изобретений. Поэтому он хочет дополнительно через Сусуму заказать из Японии некоторые экзотические приспособления и выдать их на конкурсе как свои изобретения.

Сколько гаджетов должен Адальберт дополнительно заказать, чтобы на конкурсе оказалось, что у него больше всех изобретений?

Входные данные. Текстовый файл `ykssis.txt` содержит ровно 6 строк, каждая из которых содержит по два разделённых пробелом целых числа. Первая строка содержит числа N_0 и M_0 , означающие, что у Адальберта сейчас в запасе есть N_0 изобретений, и за каждую неделю он успевает придумать ещё M_0 новых. Каждая из пяти следующих строк содержит такие же данные о конкурентах Адальберта. Каждое число не меньше 0 и не больше 100.

Выходные данные. На единственную строку текстового файла `yksval.txt` вывести одно целое число K , показывающее, сколько гаджетов нужно заказать Адальберту из Японии, чтобы в финальный день конкурса он смог бы продемонстрировать больше всех новинок.

Пример.	<code>ykssis.txt</code>	<code>yksval.txt</code>
	2 2	12
	1 2	
	2 1	
	3 3	
	3 2	
	5 1	

У Адальберта в запасе 2 изобретения и за каждую неделю он успевает придумать ещё 2 новых, поэтому через 10 недель у него будет 22 изобретения. Изобретатель на 4-ой строке файла к тому же времени сможет собрать 33 изобретения. Поэтому для выигрыша в конкурсе Адальберту необходимо заказать у Сусумы ещё 12 гаджетов.