

4. Noorim algoosseis (nak)

3 sek / 10 sek

60 punkti

Ühes klubis on N jalgpallurit sarginumbriga $0, \dots, N - 1$ ja mängija number i vanus on V_i .

Klubi peatreener teeb järgmiseks mänguks valmistudes Q plaani, neist igaihe puhul valib ta mängijate L kuni R hulgast välja 11 noorimat, et nad algoosseisu panna.

Kirjutada programm, mis leiab iga plaani kohta algoosseisu vanima mängija vanuse.

Sisend. Esimesel real on arvud N ja Q ($11 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$, $1 \leq Q \leq 3 \cdot 10^5$): vastavalt mängijate arv klubis ja treeneri tehtud plaanide arv.

Teisel real on N täisarvu V_0, V_1, \dots, V_{N-1} ($16 \leq V_i \leq 56$): mängijate vanused.

Järgmisel Q real on igaihel kaks täisarvu L ja R ($0 \leq L \leq R \leq N - 1$, $R - L + 1 \geq 11$), mis tähendavad, et treener arvestab selles plaanis vaid mängijaid sarginumbriga L kuni R . Plaanid on nummerdatud 1 kuni Q nende sisendis loetlemise järjekorras.

Väljund. Väljastada täpselt Q rida. Reale number i väljastada plaani i algoosseisu vanima mängija vanus.

Näide.	Sisend	Väljund
	13 6	38
	38 21 20 29 22 26 22 35 34 21 22 28 35	35
	0 10	35
	0 11	35
	0 12	35
	1 11	35
	1 12	
	2 12	

Hindamine. Selles ülesandes on testid jagatud gruppidesse. Iga grupi eest saavad punkte ainult need lahendused, mis läbivad kõik sellesse gruppi kuuluvad testid. Gruppides kehtivad järgmised lisatingimused:

1. (10 punkti) $11 \leq N \leq 10^3$ ja $1 \leq Q \leq 10^3$.
2. (10 punkti) $11 \leq N \leq 10^3$.
3. (10 punkti) Iga plaani puhul $R - L + 1 = 11$.
4. (10 punkti) $55 \leq V_i \leq 56$ iga i korral.
5. (20 punkti) Lisapiirangud puuduvad.