

Olümpiaadijuhendi nimetus ja õppeaasta

Eesti koolinoorte 39. informaatikaolümpiaad 2026/27. õppeaasta

Olümpiaadi korraldav asutus

(TÜ teaduskool/Tallinna Ülikool/Taltech/seltsid/ühingud jne)

Informaatikaolümpiaadi korraldab Haridus- ja Teadusministeeriumi tellimusel Tartu Ülikooli teaduskool.

Üldosa, eesmärgid

(kellele ja milleks seda olümpiaadi korraldatakse)

Informaatikaolümpiaadi eesmärgid on:

- avastada programmeerimises võimekaid õpilasi ja arendada nende oskusi;
- stimuleerida andekaid õpilasi omandama ja täiendama teadmisi programmeerimises;
- anda õpilastele võimalus võrrelda oma oskusi ja teadmisi eakaaslastega võistlustingimustes;
- motiveerida õpetajate enesetäiendamist ja programmeerimise õpetamist koolides;
- selgitada välja Eesti võistkond rahvusvahelisteks informaatikaolümpiaadideks.

Olümpiaadil tuleb lahendada algoritmilise iseloomuga ülesandeid. Võimalikke ülesandetüüpe kirjeldab Lisa 1. Programmeerimisülesannete lahendamise ja lahenduste esitamise tingimusi kirjeldab Lisa 2.

Lahenduste esitamine ja hindamine toimub võistlusserveri <https://cms.eio.ee> kaudu. Igale ülesandele võib võistluse jooksul lahendusi esitada korduvalt. Arvesse läheb parim esitatud lahendus. Alamülesannetega ülesannetes on üldjuhul lõpptulemus iga alamülesande parima saavutatud tulemuse summa.

Olümpiaaditööd arhiveeritakse õppeaasta lõpuni.

Kes võivad osaleda

(vanuserühmad, klassid, sünniaasta)

Olümpiaadi eel- ja lõppvoorus võivad osaleda kõik Eesti kooliõpilased, kes ei ole asunud omandama kõrgharidust. Põhikooli vanuserühmas tohivad osaleda kuni 9. klassi õpilased. Lahtisel võistlusel võivad osaleda kõik huvilised.

Mitmes voorus toimub

(voorude loetelu, vanuseastmed, hindamise erisused)

Informaatikaolümpiaad toimub kolmes etapis: lahtine võistlus, eelvoor ja lõppvoor.

Lahtisel võistlusel toimub hindamine eraldi Eesti põhikooliõpilaste, Eesti gümnaasiumiõpilaste ja avatud arvestuses (kõik võistlejad). Auhindu jagatakse vaid Eesti kooliõpilaste arvestuses.

Eelvoorus on erinevad põhikooli ja gümnaasiumi ülesannete komplektid. Põhikoolil on kokku 4 ülesannet, mis kõik lähevad arvesse. Gümnaasiumil on kokku 6 ülesannet, millest arvesse lähevad 3 parimat tulemust. Lõppvooru ülesannete komplekt valitakse eelvooru tulemusi arvestades.

Lõppvoorus peetakse arvestust ja jagatakse auhindu kolmes kategoorias: põhikooliõpilased, gümnaasiumiõpilased ja algajad (gümnaasiumiõpilased, kes pole varem lõppvoorus punkte saanud). Täpse auhinna jaotuse otsustab žürii, kes võib välja anda ka eriauhindu. Lisaks premeeritakse ka häkkeripunktide kogumist (vaata „Muu info” sektsiooni). Auhindu kõikide võistluste eest jagatakse lõppvoorus.

Tulemuste avaldamine

Lahtise võistluse, eelvooru, ja lõppvooru nimelised tulemused ning lõppvooru kutsutute nimekiri avalikustatakse vastavalt [andmekaitsetingimustele](#) TÜ teaduskooli [kodulehel](#) ja informaatikaolümpiaadi kodulehel <https://eio.ee>.

Õppesessioon

Õppeaasta jooksul toimub kaks õppesessiooni. Õppesessioonidele kutsutakse õpilasi toimunud võistluste tulemuste põhjal. Muud huvilised on oodatud vabakuulajatena. Kutsutud õpilastele on tagatud toitlustus ja vajadusel majutus.

Õppesessioonid on üldjuhul kahepäevased, kummalgi päeval on kaks loengut koos ülesannete lahendamisega. Loengud toimuvad kahes vanuserühmas (algajad ja edasijõudnud). Õpilased võivad ise valida, kumma rühma loenguid kuulavad.

Sügisene õppesessioon:

Toimumisaeg: 21.–22. november 2026

Keel: õppetöö toimub eesti keeles

Toimumiskoht: Tartus Delta õppehoones

Sügisese õppesessioonile kutsutakse õpilasi lahtise võistluse tulemuste põhjal.

Registreerimine: Info lisatakse TÜ teaduskooli kodulehele ja <https://eio.ee> lehele pärast lahtise võistluse lõplike tulemuste selgumist. Kutsutud õpilastele saadetakse kiri.

Talvine õppesessioon:

Toimumisaeg: 23.–24. jaanuar 2027

Keel: õppetöö toimub eesti keeles

Toimumiskoht: Tartus Delta õppehoones

Talvisele õppesessioonile kutsutakse õpilasi eelvooru ja lahtise võistluse tulemuste põhjal.

Registreerimine: Info lisatakse TÜ teaduskooli kodulehele ja <https://eio.ee> lehele pärast eelvooru lõplike tulemuste selgumist. Kutsutud õpilastele saadetakse kiri.

Lahtine võistlus

Toimumisaeg: 5.–11. oktoober 2026

Algusaeg: 5. oktoobril kell 00:00

Lahendamisaeg: täpselt 1 nädal (s.t. lahenduste vastuvõtt suletakse 11. oktoobril kell 23:59:59)

Lahendamise keel: ülesanded on võistlusserveris saadaval eesti ja inglise keeles

Toimumiskoht: kodune lahendamine üle interneti, lahendused esitatakse võistlusserverisse <https://cms.eio.ee>

Tulemused: Jooksvad tulemused on võistluse vältel avalikud. Pärast võistluse lõppu võetakse apellatsioon vastu e-posti teel 16. oktoobrini, lõplikud tulemused avalikustatakse hiljemalt 19. oktoobril TÜ teaduskooli [kodulehel](#) ja informaatikaolümpiaadi kodulehel <https://eio.ee>.

Reeglid: Lahtisel võistlusel võib ülesannete lahendamisel kasutada kirjandust ja muid abimaterjale, kuid iga võistleja peab oma lahendused koostama ise. Võistlus on individuaalne, meeskonnatöö ei ole lubatud. Samuti pole lubatud välistest allikatest (sh

foorumitest) otseselt ülesande sisu kohta abi küsimine ega suurte keelemudelite (ChatGPT jmt) kasutamine. Žüriil on õigus plagiaadikahtlusega tööd võistluselt kõrvaldada. Samuti on žüriil õigus paluda pistelise kontrolli raames õpilastel oma lahendusi ja lahendamisprotsessi videokõnes selgitada.

Koolivoor

(toimumise kuupäev, kellaaeg, keel, kuidas toimub (Moodle või paber))

Informaatikaolümpiaadil koolivooru ei ole. Kõik huvilised on oodatud osalema eelvoorus.

Eelvoor

(üldinfo, hindamine, tulemuste avalikustamise kuupäev, apelleerimine, järgmisesse vooru kutsumise põhimõtted, märksõnad ja nende tähtaeg, abivahendid jne)

Asukohad: Eelvooru korraldab olümpiaadi žürii informaatika- ja matemaatikaõpetajate abiga ning koostöös piirkonnakoordinaatoritega koolides, kus on võimalus võistlus läbi viia ja selle korraldamiseks avaldatakse soovi.

- Võistluspaikade nimekirja koos registreerimisinfoga avaldab žürii 12. novembril TÜ teaduskooli kodulehel ja <https://eio.ee>.

Eelvooru ülesanded koostab žürii ja need toimetatakse koolidesse vastavalt kokkuleppele kohapealsete korraldajatega.

Registreerimine: Registreerimine algab 12. novembril, tähtaeg on 26. novembril kell 12:00 (piirkonnas võib registreerimise lõpu kuupäev olla varasem). Registreerida tuleb selleks teaduskooli kodulehel avaldatud kontaktaadressi kaudu. Lisaks tuleb õpilastel enne võistluse algust võistlusserveris <https://eio.ee> endale konto luua; seda saab teha alates 23. novembrist.

Toimumise kuupäev: 3. detsember 2026

Alguse kellaaeg: 10:00

Lahendamise kestus: 4 tundi

Lahendamise keel: Ülesanded on võistlusserveris saadaval eesti ja inglise keeles.

Reeglid: Kaasatoodud andmekandjate ja trükitud materjalide, samuti interneti (välja arvatud võistlusserver ja sealt viidatud materjalid) kasutamine võistluse ajal ei ole lubatud. Oma lahendused võib osaleja endale kopeerida pärast võistluse lõppu.

Toimub: Arvutiklassides digitaalselt võistlusserveri vahendusel.

Tulemused: Esialgsed tulemused avalikustatakse kohe pärast võistluse lõppu lehel <https://eio.ee>. Apellatsioon võetakse vastu e-posti teel 11. detsembrini, lõplikud tulemused avalikustatakse hiljemalt 14. detsembril TÜ teaduskooli kodulehel ja <https://eio.ee>.

Hindamine: Hindamine on automaatne.

Koodid/kasutajatunnused: Õpilased valivad ise kasutajatunnused võistlusserverisse konto loomisel.

Lõppvooru kutsutute arv: Kuni 40 õpilast. Eelvoorul eraldi kutsumise kvooti pole, kutsumisel arvestatakse õppeaasta tegevusi tervikuna.

Kontakt: eio@eio.ee; koordinaatorite kontaktid on leitavad teaduskooli kodulehelt.

Juhised eelvooru korraldamiseks piirkonnakoordinaatorile

(millised ülesanded on piirkonnakoordinaatoril: nt ruumid, valvamine, koodid, hindamine, tööde saatmine žüriile või teaduskoolile, jne)

Piirkonnakoordinaator:

- leiab kooli, kus saaksid osaleda piirkonna õpilased, kelle koolis ei korraldata eelvoor;
- kinnitab korraldaja kontaktaadressi hiljemalt 9. novembriks;
- leiab tehnilise personali, kes seab toimumiskohas üles arvutiklassi osalevatele õpilastele;
- teatab, mil viisil õpilased eelvoorule registreerivad (nt e-posti teel; registreerimisvormi kaudu);
- trükib ja paljundab võistlusjuhendi;

Kohapealne korraldaja:

- tagab tehnilise personali abiga igale õpilasele osalemiseks internetiühendusega arvuti;
- annab teada võimalikest töövahendite mõistlikest piirangutest arvutiklassis (nt. kui on võimalik kasutada vaid Windowsi või Linuxi operatsioonisüsteemi);
- õpilastelt registreerimisel saadud info põhjal tagab koostöös tehnilise personaliga osalemiseks vajaliku arendustarkvara olemasolu;
- tagab osalejate valvamise võistluse ajal;
- saadab vajadusel žüriile jooksvalt infot viivituste ja tehniliste probleemide kohta;
- saadab žüriile esimehele (sandra.schumann@ut.ee) võistluse ajal kohapeal olemas olevate õpilaste nimekirja.

Korraldaja jaoks on täpsemat informatsiooni aadressil <https://eio.ee/Main/Opetajale>.

Lõppvoor

(üldinfo, registreerimine, toimumiskuupäev, kellaaeg, kes korraldab, kuidas toimub (Moodle või paber), keel, hindamine, tulemuste avalikustamise kuupäev, apelleerimine, märksõnad ja nende tähtaeg, abivahendid jne)

Lõppvooru kutsub žürii kuni 40 õpilast lahtise võistluse, eelvoor ja häkkeripunktide (vt “Muu info”) tulemuste põhjal.

Registreerimine: 15.-29.01.2027 kell 12:00, registreerimislink saadetakse lõppvooruga kutsutud õpilase e-postile.

Toimumise kuupäev: 6.-7. veebruar 2027

Lahendamise alguse kellaaeg: 6. veebruaril kell 13:00

Lahendamise kestus: 5 tundi

Lahendamise keel: Ülesanded on võistlusserveris saadaval eesti ja inglise keeles.

Toimub (digi/paber/koht (aadress)): Tartus Delta õppehoones (Narva mnt 18) digitaalselt võistlusserveri vahendusel.

Koodid/kasutajatunnused: Õpilastele genereeritakse võistlusserverisse sisse logimiseks kasutajatunnused. Need antakse osalejatele vahetult enne võistluse algust kohapeal.

Vanuserühmad: Lahendamine toimub põhikooli ja gümnaasiumi vanuserühmades.

Reeglid: Kaasatoodud andmekandjate ja trükitud materjalide, samuti interneti (välja arvatud võistlusserver ja sealt viidatud materjalid) kasutamine võistluse ajal ei ole lubatud. Olümpiaadi ajakavas on ette nähtud aeg programmide tööga tutvumiseks ja apellatsioonideks.

Rahvusvaheline olümpiaad

(üldinfo, võistkonnavalik, toimumiskoht, aeg, osalejate arv, muu info, iga olümpiaad märkida eraldi)

Eesti koondised valitakse hooaja jooksul toimunud võistluste ning kogutud häkkeripunktide alusel. Iga võistluse kuue edukaima arvestuses oleva võistleja keskmine skoor on 100 punkti, mis korrutatakse omakorda vastava võistluse kaaluga. Ülejäänud võistlejad saavad punkte proportsionaalselt oma skoori suhtele kuue esimese keskmisse.

Häkkeripunkte vaadeldakse kui üht võistlust. Et soodustada pideva järelkasvu olemasolu, lisatakse nende õpilaste summale, kes pole keskkooli lõpuklassis, täiendav koefitsient. BOI koondise valimisel on see 10%. EGOI ja IOI koondiste valimisel on see 5%. Võistlustel, kus toimub eraldi arvestus põhikooli- ja gümnaasiumiõpilastele, antakse EGOI, BOI ja IOI koondise valimise punkte gümnaasiumi rühma punktiarvestuse alusel.

Võistluste kaalud on järgmised:

- Lahtine võistlus - 2
- Eelvoor - 4
- Lõppvoor - 8
- Häkkeripunktid - 3
- Valikvõistlus I - 10
- Valikvõistlus II - 10
- BOI - 25

Koondise kandidaadid valitakse töö taseme põhjal kõigi võistlejate hulgast, kes võistluse tingimustele vastavad. Võistlusspetsiifilised osavõtutingimused on toodud välja iga rahvusvahelise olümpiaadi juures allpool.

Kõigil rahvusvahelistel võistlustel peale EGOI on üldjuhul kasutusel ainult C++. Seetõttu ei pääse neile võistlustele õpilased, kes valikvõistlustel kirjutavad oma tööd muudes keeltes.

Üldjuhul ei või rahvusvahelistel võistlustel Eestit esindada välisriikide kodanikud; erandeid võib teha ainult žürii ettepanekul ja ministeeriumi loal.

Kandidaatidele korraldab žürii täiendavad õppused ja valikvõistlused. Et suurendada motivatsiooni iseseisvaks ettevalmistuseks, võivad valikvõistlused sisaldada ülesandeid [Codeforces'i jooksva hooaja võistlustest](#). Millised ülesanded täpselt valitakse, pole mõistagi ette teada; tuttava ülesande saamise tõenäosus kasvab vastavalt sellele, kui palju ülesandeid õpilane eelnevalt lahendanud on.

Olümpiaadi nimetus: Balti informaatikaolümpiaad (BOI)

Toimumisaeg: 14.–18. aprill 2026

Toimumise koht (riik ja linn): Bergen, Norra

Veebileht: <https://boi2027.nio.no/>

Võistkonna suurus: 6 õpilast

Osavõtutingimused: võistlejad peavad vastama rahvusvahelise informaatikaolümpiaadi osavõtutingimustele; pingerida moodustub eespool kirjeldatud alustel

Olümpiaadi nimetus: Euroopa juunioride informaatikaolümpiaad (EJOI)

Toimumisaeg: selgumisel

Toimumise koht (riik ja linn): Kasahstan (linn selgumisel)

Veebileht: info lisatakse [teaduskooli kodulehele](#)

Võistkonna suurus: 4 õpilast

Osavõtutingimused: võistlejad peavad ajavahemikus 1. september kuni 31. detsember 2026 suurema osa ajast õppima koolis haridustasemel, mis ei ole kõrgem kui keskharidus (erandeid sellele saab koostöös võistkonna juhendajatega taotleda EJOI rahvusvahelise komitee käest); võistlejad peavad olema sündinud pärast 31. detsembrit 2011; pingerida moodustub eespool kirjeldatud alustel

Olümpiaadi nimetus: Euroopa tüdrukute informaatikaolümpiaad (EGOI)

Toimumisaeg: juuli algus (selgumisel)

Toimumise koht (riik ja linn): Varssavi, Poola

Veebileht: info lisatakse [teaduskooli kodulehele](#)

Võistkonna suurus: 4 õpilast

Osavõtutingimused: võistlejad peavad olema naissoost või mittebinaarse sooidentiteediga ning vastama rahvusvahelise informaatikaolümpiaadi osavõtutingimustele; pingerida moodustub eespool kirjeldatud alustel

Olümpiaadi nimetus: Rahvusvaheline informaatikaolümpiaad (IOI)

Toimumisaeg: 12.–19. september

Toimumise koht (riik ja linn): Potsdam, Saksamaa

Veebileht: <https://ioi2027.de/>

Võistkonna suurus: 4 õpilast

Osavõtutingimused: võistlejad peavad ajavahemikus 1. september kuni 31. detsember 2026 suurema osa ajast õppima koolis haridustasemel, mis ei ole kõrgem kui keskharidus, ning ei tohi samal ajavahemikul suurema osa ajast õppida kõrghariduses poole või suurema koormusega (erandeid sellele saab koostöös võistkonna juhendajatega taotleda IOI rahvusvahelise komitee käest); võistlejad peavad olema sündinud pärast 30. juunit 2007; pingerida moodustub eespool kirjeldatud alustel

Eesti informaatikaolümpiaadi žürii **ei korralda** rahvusvahelise tehisaru olümpiaadi (IOAI) koondise valimist. IOAI võistkonda kandideerimiseks tuleb osaleda Eesti tehisaru olümpiaadil.

Žüriiliikmed ja kontakt

(nimi, töökoht, amet, kontaktandmed)

Žürii esimees:

Nimi	Töökoht	e-post	Telefon
Sandra Schumann	Tartu Ülikooli nooremteadur	sandra.schumann@ut.ee	56157641

Liikmed:

Nimi	Töökoht
Ahto Truu	Unicity Labs
Andres Alumets	Tartu Ülikooli tudeng
Jaagup Kippar	Tallinna Ülikooli lektor
Jaagup Tamme	Quretec
Olivia Tennisberg	Hyperintelligent Aliens
Peeter Aleksander Randla	Tartu Ülikooli tudeng
Phil Labuschagne	Tartu Ülikooli nooremteadur
Rocco Liiva	Tartu Ülikooli tudeng
Sona Kravtšenko	Cybernetica AS
Targo Tennisberg	Hyperintelligent Aliens
Tähvend Uustalu	Hyperintelligent Aliens

Žürii liikmetega saab kontakteeruda žürii üldaadressil eio@eio.ee.

Muu info

Hooaja jooksul peab žürii arvestust nn häkkeripunktide üle. Punkte saab erinevatel olümpiaadiga seotud üritustel (võistlused, õppesessioonid jms) osalemise eest. Arvesse läheb nii osalemise fakt kui ka saavutatud tulemus. Vastavalt punktide arvule antakse olümpiaadi lõpetamisel välja eriauhinnad. Häkkeripunktidega premeeritavad tegevused on toodud lehel <https://eio.ee/Main/Hakkeripunktid>.

Õppesessioonidele, lõppvooru, valikvõistlustele ja treeninglaagritesse kutsutud õpilastele on ürituse toimumise ajal tasuta toitlustus. Majutus on tagatud kutsutud õpilastele, kes õpivad toimumiskohast erineva piirkonna koolis. Lõppvoorul õpilasi saatva täiskasvanu komandeeringukulud katab lähetaja. Olümpiaaditööd arhiveeritakse õppeaasta lõpuni.

TÜ teaduskoolil on õigus mitte arvata võitkonna liikmeks ja Eestit esindama õpilasi, kes on eelmis(t)el aasta(te)l diskvalifitseeritud.

Eritingimistel ülikooli kandideerimise info on leitav Tartu Ülikooli [kodulehelt](#), TalTechi [kodulehelt](#) ja Tallinna Ülikooli [kodulehelt](#).

LISAD

(kirjandus, kitsam teema jne)

Lisa 1: Ülesannete tüübid

Levinuimad on kaht esimest tüüpi (programmi koostamise ja avatud testandmetega) ülesanded.

Programmi koostamise ülesanne

Seda tüüpi ülesandes tuleb leida algoritm ja realiseerida selle alusel programm antud andmetöötlusülesande lahendamiseks.

Ülesande püstitus kirjeldab, kust ja millises vormis saab programm oma lähteandmed, millistele küsimustele on vaja nende põhjal vastata ning kuhu ja millises vormis need vastused hindamiseks esitada. Tavaliselt on sisendiks standardsisend ja väljundiks standardväljund.

Seda tüüpi ülesande lahenduseks on mõnes võistlusel kasutada lubatud programmikeeles kirjutatud programm. Lahendust hinnatakse programmi arvutis testimise teel. Kuigi üldjuhul hinnatakse seda tüüpi ülesandes ainult programmi töö tulemusi, võib žürii ebaausa võistluse kahtluse korral kontrollida ka programmi teksti.

Avatud testandmetega ülesanne

Seda tüüpi ülesandes tuleb lahendada antud andmetöötlusülesanne fikseeritud sisendandmetel.

Ülesande püstitus kirjeldab, millises vormis on esitatud lähteandmed, millistele küsimustele on vaja nende põhjal vastata ning millises vormis need vastused hindamiseks esitada. Ülesande püstitusse kuulub fikseeritud komplekt sisendandmeid.

Seda tüüpi ülesande lahenduseks on nõutud vormis väljundandmed, mis vastavad antud sisendandmetele. Lahendusi hinnatakse väljundandmete kontrollimise teel. Programmi teksti hindamiseks ei esitata. Programmi koostamine pole üldse kohustuslik, kui võistleja suudab ülesande mingil muul moel lahendada.

Programmi testimise ülesanne

Seda tüüpi ülesandes tuleb koostada testimisplaan antud andmetöötlusülesande lahenduse õigsuse kontrollimiseks.

Ülesande püstitus sisaldab kindlasti andmetöötlusülesande kirjeldust (millises vormis on esitatud lähteandmed, millistele küsimustele on vaja nende põhjal vastata ning millises vormis need vastused väljastada). Ülesande püstitusse võib kuuluda või mitte kuuluda selle andmetöötlusülesande lahendamiseks koostatud programm.

Seda tüüpi ülesande lahenduseks on testandmete komplekt kirjeldatud andmetöötlusülesande lahenduste õigsuse kontrollimiseks. Hindamisel võetakse arvesse koostatud testandmete korrektsust ja täielikkust.

Lisa 2: Programmeerimisvahendid

Eesti informaatikaolümpiaadi kõigis voorudes ja lahtistel võistlustel on võistlejatel kindlasti võimalik kasutada keeli C++ ja Python.

Kuna kõigis arvutiklassides pole kõigi vahendite kasutamise võimalust, peab iga võistleja registreerumisel korraldajatega kokku leppima, millist tarkvara ta võistlusel kasutab, ja lahendama kõik ülesanded nende vahendite abil. Võistluse ajal on võimalik kasutada vahendite standardset dokumentatsiooni elektronkujul. Trükitud juhendite olemasolu ei saa korraldajad garanteerida.

Üldjuhul tuleb kõigis voorudes programmid esitada lähtetekstina, mille žürii testimiseks ise kompileerib.

Võistluse ametlikud kompilaatorid on GCC (C++20 dialekt) ja PyPy (Python 3 dialekt). Žürii garanteerib, et kõik võistlusel esitatavad ülesanded on võimalik nende abil täielikult lahendada. Võistlusserveris kasutatavate kompilaatorite ning keskkondade täpsemad versioonid avaldab žürii olümpiaadi veebilehel enne võistlust.

Kõigi muude keelte ja vahendite kasutamine on lubatud ainult eelneval kokkuleppel kohapealsete korraldajate ja žüriiga. Vahendi arvutiklassi paigaldamine ja selle kasutamine võistluse ajal tuleb kooskõlastada kohapealse korraldajaga, lahenduse esitamise ja testimise tingimused žüriiga. Eelmistel aastatel on muudest keeltest kasutusel olnud Java, C#, Pascal, Haskell, Perl, PHP, Rust.

Kõigis voorudes esitavad võistlejad oma lahendused jooksvalt võistluse ajal võistlusserveri vahendusel. Ametlikes keeltes kirjutatud lahendused hinnatakse serveris automaatselt kohe nende esitamise järel. Võimaluse korral tehakse seda ka mitteametlikes keeltes kirjutatud lahendustega.